

# KOMUNIKAT NR 2

Zarządu Kolegium Sędziów PZWarc

## **Regulaminowy remis w partiach szybkich i błyskawicznych oraz z tempem gry 1 godzina i 30 min./zaw. (stupolowe) i 45 min./zaw. (klasyczne)**

Kodeks warcabowy w partiach aktywnych i błyskawicznych przewiduje regulaminowy (KW R III art. 8) i to nie budzi wątpliwości. Pojawiają się wątpliwości czy regulaminowy remis obowiązuje w partiach z tempem gry 90 minut na zawodnika. Brzmienie art. 6.1.3 Rozdziału II KW :

*6.1.3. W zawodach krajowych dopuszcza się również tempo gry 1 godzina i 30 minut na całkowite zakończenie partii. Przy takim tempie gry obowiązuje również art.8 z rozdziału III mówiący o regulaminowym remisie, zawodnik reklamujący taki remis ma prawo do zatrzymania zegara.*

*Nie wolno stosować tego tempa w indywidualnych i drużynowych Mistrzostwach Polski.*

dla warcabów stupolowych oraz analogicznie art. 6.2.3 dla klasycznych ( z tempem gry 45 min.zaw.) rozwiewa wszelkie wątpliwości. W tych tempach także mamy do czynienia z regulaminowym remisem. Kontrowersje budzi możliwość ingerencji sędziego w omawianym przypadku. Zwolennicy nie ingerowania przez sędziego przytaczają KW R III art.7.2, który brzmi:

*7.2. W końcowej fazie partii (końcówce) sędzia obserwuje przebieg gry w taki sposób, by był w stanie sprawdzić prawidłowość żądania regulaminowego remisu.*

Ale dalej czytamy

*8. W partiach szybkich i błyskawicznych, remisowych pozycji w końcówkach, o których mowa w Rozdziale I punkt 6.3 oraz punkt 6.4 **nie rozgrywa się** i określa jako regulaminowy remis. Remisu regulaminowego nie może reklamować strona, która ma do wykonania bicie.*

Ponieważ jest to pewna sprzeczność zarząd KS **postanowił**, (również zgodnie z pkt.5.4. **Aneksu 3 Oficjalnego Regulaminu FMJD**), że:

**Sędzia musi ingerować, gdy gra toczy się niezgodnie z zasadami partii szybkich i aktywnych. Sędzia analogicznie jak w przypadku spadnięcia czasu jednej ze stron ma obowiązek zaingerować: stwierdzić, że sytuacja jest remisowa. Jednak gdy strona silniejsza udowodni, że ma oczywistą wygraną ( tzw. miniaturkę lub etiudę) sędzia ogłasza wygraną tego zawodnika. W innym przypadku sędzia kończy grę i ogłasza remis. Powyższe obowiązuje zarówno w partiach aktywnych, błyskawicznych jak i z tempem gry 1 godzina i 30 min./zaw.**

Ponieważ KW R II art. 6.1.3 i 6.2.3 mówią wyraźnie o pkt. 8 R III w partiach z tempem gry 1 godzina i 30 min./zaw. na stu polach Oraz 45 min./zaw. w warcabach klasycznych nie możemy stosować KW R III pkt.9

Obserwujemy na turniejach tendencję do dobierania sędziów do pomocy podczas blitza. Ze względu na dobro zawodników jest to tendencja pozytywna i uzasadniona. zwracamy uwagę, żeby do pomocy zapraszać osoby kompetentne i znające zakres swoich obowiązków, najlepiej licencjonowanych sędziów.