

TOWARZYSTWO MIŁOŚNIKÓW GIER UMYSŁOWYCH

SOCIETY OF INTELLECTUAL GAMES LOVERS

Siedziba: 02-101 Warszawa, ul. Grójecka 99/16 (adres do korespondencji Poczty Polskiej)
Biuro: 02-377 Warszawa, ul. Skarżyńskiego 5 pok. 3, tel./fax.: 22 6250804 (wtorki 17.00. – 20.00.)

Prezes: Cezary Domińczak, tel.: 600 727 357, e-mail: cezary-dominczak@wp.pl

Sekretarz: Piotr Zawiasa, tel.: 600 615 152, e-mail: zawiasa7@tlen.pl

Konto: PKO BP V o/Warszawa Nr: 66 1020 1055 0000 9002 0094 0163

KRS: 0000033969, NIP: 5262844345, Regon: 017298443

Rok założenia 1992

Organizuje kurs

„ANIMATOR GIER I ROZRYWEK UMYSŁOWYCH”

Zapraszamy wszystkich zainteresowanych do udziału w specjalistycznym kursie „Animator gier i rozrywek umysłowych”. Kurs jest adresowany do pedagogów świetlic, przedszkoli i nauczania początkowego, instruktorów harcerstwa i innych organizacji pozarządowych oraz młodzieży – uczniów szkół ponadgimnazjalnych i studentów. Także dla wszystkich miłośników gier i rozrywek umysłowych oraz seniorów.

- Termin kursu: **25.03.2012 r. (niedziela) w godz. 10.00. – 16.40.**
01.04.2012 r. (niedziela) w godz. 10.00. – 13.10.

- Miejsce: **Warszawa-Ochota, ul. Skarżyńskiego 5 (Grójecka 110)**

- Tematy wiodące:

- ☉ Sprawy organizacyjne, cele, zakres i kalendarz szkolenia;
- ☉ Podstawowe pojęcia: czas wolny, gry i rozrywki umysłowe, rekreacja, turystyka, sport;
- ☉ Sylwetka, rola i zadania animatora, podstawy prawne działalności;
- ☉ Konkurs „Mistrz Gier Logicznych”, gry jednoosobowe dla najmłodszych;
- ☉ Klasyka gier planszowych: warcaby klasyczne i międzynarodowe, szachy, domino, othello, tryk-trak, (definicje, sprzęt do gry, cel i technika gry, przygotowanie do gry, ruchy pionów i/lub figur, bicie, określenie wyniku partii, wygrana, przegrana, remis, nieprawidłowości w przebiegu partii, tempo gry, gra z zegarem, przerywanie partii i dogrywki, kodeksy gier);
- ☉ gry papieru i ołówka, zadania logiczne, szaradziarstwo;
- ☉ sędziowanie imprez (rola i zadania sędziego, obsada sędziowska, obowiązki i uprawnienia sędziów, dokumentacja turniejowa, sędziowanie z wykorzystaniem komputera);
- ☉ zasady organizacji imprez (regulamin turnieju, komunikaty organizacyjne, podstawowe systemy rozgrywek, zasady i tabele kojarzenia, obliczanie punktacji, punktacja – na praktycznym przykładzie turnieju w warcaby klasyczne;
- ☉ seans gry równoczesnej – symultana;
- ☉ Towarzystwo Miłośników Gier Umysłowych (historia, cele i sposoby realizacji, działalność bieżąca, projekty, wydawnictwa, działacze, osiągnięcia);
- ☉ Uczestnicy otrzymują nieodpłatnie materiały szkoleniowe oraz ciepłe napoje;

- Certyfikat: **Uczestnicy kursu otrzymują Certyfikat ukończenia kursu**

- Koszt: **150,00 zł (12 godzin lekcyjnych)**

- Dodatkowych informacji udzielają:

- Andrzej Sołtysiak - Kierownik Kursu - tel.: 504 061 484
- Cezary Domińczak - Prezes TMGU - tel.: 600 727 357
- Sekretariat TMGU - tel./fax.: 22 6250804

ZGŁOSZENIE

KANDYDATA NA KURS ANIMATORA GIER I ROZRYWEK UMYŚLOWYCH

Imię i nazwisko kandydata:

Data i miejsce urodzenia:

Zamieszkały w: kod miejscowość:

Ulica: nr domu: nr lokalu:

Tel.: tel./fax.: e-mail:

Posiadam wykształcenie: średnie:

wyższe (jakie):

Aktualnie zatrudniony jestem w

na stanowisku

Moje dotychczasowe związki z grami logicznymi:

.....

Legitymuję sięletnim stażem pracy w instytucji edukacyjnej lub sportowo-rekreacyjnej

Ukończenie kursu jest mi potrzebne w związku z

.....

Spółecznie udzielam się w sposób następujący:

.....

.....

.....

Nazwa i adres płatnika oraz NIP:

.....

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Towarzystwo Miłośników
Gier Umysłowych w zakresie działalności statutowej.

.....
Podpis kierownika placówki

.....
miejscowość i data

.....
podpis kandydata

Zgłoszenie proszę przesłać na nr faxu: 22 6250804 lub e-mail: cezary-dominczak@wp.pl