

# REGULAMIN

## I EDYCJI LIGI SZKOLNEJ 2013/2014

### O MISTRZOSTWO POWIATU KRAPKOWICKIEGO W GRACH LOGICZNYCH [gomoku, szachy, warcaby]

#### I. Cele zawodów:

1. Popularyzacja gier logicznych [gomoku czyli kółko-krzyżyk do 5, szachy, warcaby] wśród dzieci i młodzieży oraz podnoszenie umiejętności sportowych.
2. Wylonięcie indywidualnych, drużynowych mistrzów Ziemi Krapkowickiej szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadpodstawowych.
3. Rozwój zainteresowań przez udział w wydarzeniach kulturalnych i sportowych.

#### II. Szkolenia klubowe dla wszystkich chętnych:

- Zdieszowice: każda I środa miesiąca od 15.15 w bibliotece gimnazjum, ul. Nowa 3
- K-Koźle: każdy III czwartek miesiąca od 15 w MOK, al. JP2

Po szkoleniu około 16 rozpoczyna się otwarty turniej z cyklu Grand Prix Piastów Śląskich, vide [gminazdzieszowice.pl/gp/](http://gminazdzieszowice.pl/gp/)

#### III. Współorganizatorzy:

- Sekcja Gier Logicznych ŚląskaNP
- Gmina Zdieszowice i Starostwo Powiatowe
- Powiatowe Zrzeszenie LZS

#### IV. Organizatorzy i kierownictwo:

1. Organizatorami finału ligi są: Dyrekcja Szkoły nr 3.
2. Dyrektorem ligi jest: Prezes lub wiceprezes ŚląskaNP
3. Sędzią głównym jest Tomasz Hancza: kom. 798763291, e-mail: [upr@o2.pl](mailto:upr@o2.pl)

#### V. Patronaty:

- Honorowy patronat nad rozgrywkami objął Burmistrz Zdieszowic.
  - internetowy – [gminazdzieszowice.pl](http://gminazdzieszowice.pl)
  - prasowy – Tygodnik „Nowiny Krapkowickie”

#### VI. Miejsce i termin rozgrywek:

1. Eliminacje szkolne w 2013 r. w formie mistrzostw poszczególnych szkół [możliwość szkolenia i pomocy w organizacji przy braku doświadczenia placówki]
2. Przewiduje się możliwość zmian terminów turniejów ze względów organizacyjnych.
3. Zakończenie I Edycji Ligi Szkolnej – maj.2014r. w szkole nr 3 Z-ce

#### VII. System rozgrywek:

Turnieje zostaną rozegrane systemem szwajcarskim na dystansie 5 do 8 rund w każdą z gier, po 10/15 min. dla zawodnika na rozegranie partii, komputerowe kojarzenie par.

#### VIII. Uczestnictwo:

W zawodach mogą brać udział wszyscy chętni uczniowie szkół podstawowych, gimnazjów, szkół ponadgimnazjalnych i studenci niezależnie od miejsca zamieszkania, bez opłat. Nad zawodnikami nadzór sprawują rodzice lub opiekunowie.

#### IX. Punktacja i ocena wyników:

1. W turnieju decyduje suma zdobytych punktów ( wygrana – 1 pkt., remis – 0,5 pkt., przegrana – 0 pkt.)
2. W przypadku równej liczby punktów kolejno decyduje: średni Buchholz, progresja, pełny Buchholz, wyższy ranking końcowy
3. Klasyfikacja indywidualna prowadzona będzie w 8 grupach:  
**D10** – dziewczęta ur. w 2003r. i młodsze, **C10** - chłopcy ur. w 2003r. i młodszy

**D13** – dziewczęta ur. w 2002r. – 00r.,      **C13** – chłopcy ur. w 2002r. – 00r.

**D16** – dziewczęta ur. w 1999r. - 97r.,      **C16** – chłopcy ur. w 1999r. - 97r.

**D20** – dziewczęta ur. w 1996r. i starsze.,      **C20** – chłopcy ur. w 1996r. i starsi.

W wypadku grupy mniejszej niż 5 uczestników, grupa może być połączona z inną.

4. Klasyfikacja drużynowa:

O kolejności zajętych miejsc rozstrzyga suma punktów uzyskanych z gry przez **czterech** najlepszych reprezentantów szkoły, w tym min. jednej zawodniczki.

5. Końcowa klasyfikacja:

W przypadku równej ilości punktów między zawodnikami z czołówki będzie liczony bezpośredni wynik.

## **X. Nagrody:**

- We wszystkich sześciu turniejach najlepsi zawodnicy w każdej z ośmiu grup: D10, C10, D13, D16, D20, C13, C16, C20 zostaną nagrodzeni, dodatkowe nagrody po pozyskaniu sponsorów oraz upominki dla najmłodszych.

- W końcowej klasyfikacji indywidualnej po sześciu najlepszych zawodników z każdej grupy otrzyma dyplomy (48 nagród).

- W końcowej klasyfikacji drużynowej dziewięć (po 3 w grupie - szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych) najlepszych drużyn otrzyma puchary i dyplomy.

## **XI. Ustalenia końcowe:**

1. Rozgrywki będą przeprowadzone zgodnie z przepisami Kodeksów: Warcabowego, Szachowego i Gomoku.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do niezbędnych zmian wynikających z potrzeb organizacyjnych.

3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu należy do sędziego głównego, którego decyzje są ostateczne.

4. Zawodnicy mogą korzystać tylko z wyznaczonych pomieszczeń.

ORGANIZATORZY